**Demo overview**

* **Gameplay**

SoulsLike hra  
miniPuzzle na advance

semiExplore experience

* **Mapa (demo)**

Malá showcase mapa

2 typy enemáků (pozdějí víc třeba max 3 ale dokud není vše)

1 boss na konci dema  
Lesní/Luční prostředí

* **Stylizace**

Fantasty svět (les)

* **Enemy**

Chunky golem/giant (oheň) – boss  
dřevo minion s vlastním plamínkem – Crook

* **Charakter** 
  + **Combat**

Melee útoky (heavy/light)

Movement spell/Attack spell/Interupt spell

* + **Movement**

Dodge/roll  
unlimited Stamina

* + **Ostatní**

Health indikovaný světlem emitovaným z postavičky (barva/intenzita)

**Road map**

1. Character:
   1. Model
   2. Animace
   3. Textury
   4. Combat
2. Mapa:
   1. ConceptArt
   2. Blockout
   3. **Finilazing**
   4. Texturování
3. Enemy:
   1. Concept
   2. Model
   3. AI
   4. Animace
   5. Combat
   6. Texturty
4. UI
   1. Spelly na side na spodek obrazovky

enemáci mají pevné lokace a sem tam se spawnou po jednom a útočí

demo mid scaled mapa (od kraje do středu max 30 sekund)

4 klíče k otevření poklopu do boss roomky (2 lvly above | cave s bossem)  
Klíče rozmístěny po rozích mapy

1. klíč - Po tutoriál roomce na showcase cíle
2. zbytek klíčů po splnění puzllu

**Tutoriál room:**

Friendly spirit ti ukáže co a jak:

bude tam idlovat staticky naanimovaná spirita co ti hodí dialog a naučí tě věci

Training enemy v uličce

na konci Tutorial room 1. klíč

**Ally**

Bee movie reference